

Regulamin

Międzynarodowego Turnieju Robotów

EASTROBO 2017

1. Zawody

- 1.1. Międzynarodowy Turniej Robotów EASTROBO 2017 jest szóstą edycją imprezy organizowanej przez koło Mobilne Systemy Inteligentne działające na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej. Zawody powstały z myślą wypełnienia luki na robotycznej mapie Polski. Wydarzenie to ma na celu popularyzację robotyki wśród studentów i młodzieży.
- 1.2. Turniej odbędzie się 20 maja 2017 roku. Czas trwania będzie zależał od liczby drużyn biorących w nim udział. Harmonogram zostanie udostępniony na stronie **eastrobo.pl** do dnia 15 maja 2017 roku.
- 1.3. Turniej zostanie rozegrany na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej (ul. Wiejska 45A, Białystok).
- 1.4. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju czuwać będzie komisja sędziowska. Skład komisji zostanie opublikowany na stronie **eastrobo.pl** nie później niż dnia odbycia się Turnieju. Głos komisji sędziowskiej jest ostateczny i nie podlega dyskusjom.

2. Uczestnicy

- 2.1. W Turnieju mogą rejestrować się drużyny złożone z 1 – 4 osób.
- 2.2. Każda drużyna nieposiadająca osoby pełnoletniej musi posiadać dorosłego opiekuna.
- 2.3. Podczas rejestracji w dniu zawodów, każdy członek drużyny musi posiadać dokument potwierdzający tożsamość oraz okazać go na prośbę sędziego przy rejestracji.
- 2.4. Rejestracja zostanie otwarta na stronie **eastrobo.pl** w dniu **28.03.2017 r.** Zgłoszenia będą przyjmowane do **14.05.2017 r.** Termin może zostać przedłużony przez organizatora. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.
- 2.5. Adres e-mail kapitana podany przy rejestracji będzie wykorzystywany jako adres kontaktowy z drużyną.
- 2.6. Wpisanie drużyny na listę zgłoszonych drużyn na stronie **eastrobo.pl** jest jednoznaczne z przyjęciem jej na zawody.
- 2.7. Zarejestrowanie drużyny w Turnieju jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminów EASTROBO 2017.

- 2.8. Organizatorzy zobowiązują się do nieudostępniania telefonu podanego przy rejestracji osobom trzecim bez zgody właściciela numeru.
- 2.9. W turnieju, poza konkurencjami Junior LEGO Sumo i Freestyle, mogą brać udział wyłącznie osoby, które ukończyły 16 rok życia.

3. Konkurencje

- 3.1. W skład Turnieju wchodzi 6 oddzielnych konkurencji. Jedna drużyna może zgłosić się do kilku konkurencji. Etapy eliminacyjne konkurencji mogą odbywać się w tym samym czasie.
- 3.2. Konkurencje.
 - 3.2.1. Junior LEGO Sumo
 - 3.2.2. LEGO Sumo
 - 3.2.3. LEGO LineFollower
 - 3.2.4. Freestyle
 - 3.2.5. LineFollower
 - 3.2.6. Mini Sumo
- 3.3. Dokładny regulamin konkurencji znajduje się na stronie **eastrobo.pl** w zakładce przeznaczonej danej dla danej konkurencji.
- 3.4. W przypadku małej liczby robotów biorących udział w danej konkurencji organizator zastrzega sobie prawo do rozegrania wyłącznie fazy finałowej lub odwołania konkurencji.

4. Sprawy organizacyjne

- 4.1. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany regulaminu.
- 4.2. Nagrody przyznawane są drużynowo.
- 4.3. Robot oraz program biorący udział w danej konkurencji jest tylko i wyłącznie autorstwa osób wchodzących w skład danej drużyny.
- 4.4. Rejestracja robota w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację podstawowych informacji na jego temat tj. nazwy robota, nazwy drużyny, nazwy Uczelni lub Instytucji, zdjęć, filmów oraz zajętego miejsca przez Organizatorów EASTROBO oraz Partnerów Zawodów bez konieczności informowania o tym konstruktora lub drużyny.
- 4.5. Wszelkie pytania dotyczące regulaminu należy kierować na adres **kontakt@eastrobo.pl** w tytule podając [REGULAMIN].