

Regulamin

Międzynarodowego Turnieju Robotów

EastROBO 2025

1. Postanowienia ogólne

- 1.1. Organizatorem imprezy pod nazwą Międzynarodowy Turniej Robotów EastROBO 2025 zwanej dalej *Imprezą*, jest Koło naukowe Mobilne Systemy Inteligentne działające przy Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej zwany dalej *Organizatorem*.
- 1.2. Teren imprezy to Centrum Nowoczesnego Kształcenia Politechniki Białostockiej (CNK, 15-333 Białystok, Zwierzyniecka 16) - hol CNK, aula główna oraz sala SJO dla uczestników Imprezy.
- 1.3. Regulamin Międzynarodowego Turnieju Robotów EastROBO 2025 określa warunki uczestnictwa, zasady organizacyjne i porządkowe obowiązujące na terenie Imprezy.
- 1.4. Regulamin skierowany jest do wszystkich osób, które w czasie trwania Imprezy będą przebywać na terenie, na którym przeprowadzana jest Impreza. Każda osoba przebywająca na terenie w czasie trwania imprezy, obowiązana jest stosować się do postanowień niniejszego Regulaminu.
- 1.5. Celem Imprezy jest popularyzacja i promowanie informatyki stosowanej, integracja różnych działów nauki i techniki – algorytmika, mechanika, elektronika oraz rozwój kreatywnego, innowacyjnego myślenia u młodych ludzi.
- 1.6. Identyfikator drużynowy założony w widocznym miejscu stanowi uprawnieniem do aktywnego uczestnictwa w Imprezie.

2. Zawody

- 2.1. Międzynarodowy Turniej Robotów EastROBO 2025 jest dziesiątą edycją imprezy organizowanej przez koło Mobilne Systemy Inteligentne działające na Wydziale Informatyki Politechniki Białostockiej. Zawody powstały z myślą wypełnienia luki na robotycznej mapie Polski. Wydarzenie te ma na celu popularyzację robotyki wśród studentów i młodzieży.
- 2.2. Turniej odbędzie się 05 kwietnia 2025 roku. Czas trwania będzie zależał od liczby drużyn biorących w nim udział. Harmonogram zostanie udostępniony na stronie **eastrobo.pl** do dnia 25 marca 2025 roku.
- 2.3. Turniej zostanie rozegrany w budynku Centrum Nowoczesnego Kształcenia Politechniki Białostockiej (ul. Zwierzyniecka 16, 15-333 Białystok).
- 2.4. Nad prawidłowym przebiegiem Turnieju czuwać będzie komisja sędziowska. Skład komisji zostanie opublikowany na stronie **eastrobo.pl** nie później niż dnia odbycia się Turnieju. Głos komisji sędziowskiej jest ostateczny i nie podlega dyskusjom.
- 2.5. Warunkiem koniecznym przystąpienia do Turnieju jest wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych, w tym wizerunku.
 - 2.5.1. Osoby pełnoletnie zgodę na przetwarzanie danych osobowych i danych osobowych w postaci wizerunku podpisują na miejscu - będą gotowe wydruki - formularz zgody jest dostępny w zakładce Dokumenty na stronie Turnieju.

2.5.2. Osoby niepełnoletnie proszone są o przyniesienie w dniu Turnieju wydrukowanego formularza zgody podpisanego przez Rodzica/Opiekuna prawnego - formularz zgody dla osoby niepełnoletniej jest dostępny w zakładce **Privacy Policy** na stronie Turnieju.

3. Uczestnicy

- 3.1. W Turnieju mogą brać osoby pełnoletnie, które wyrażą zgodę na przetwarzanie danych osobowych i akceptacji Regulaminu. W przypadku osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda opiekuna prawnego na udział w Turnieju oraz zgoda na przetwarzanie danych osobowych i akceptacji Regulaminu – formularz jest dostępny na stronie.
- 3.2. W Turnieju mogą rejestrować się drużyny złożone z 1 – 4 osób.
- 3.3. Każda drużyna nieposiadająca osoby pełnoletniej musi posiadać dorosłego opiekuna.
- 3.4. Podczas rejestracji w dniu zawodów, każdy członek drużyny musi posiadać dokument potwierdzający tożsamość oraz okazać go na prośbę sędziego przy rejestracji.
- 3.5. Rejestracja zostanie otwarta na stronie **eastrobo.pl** najpóźniej dnia **20.02.2025 r.** Zgłoszenia będą przyjmowane do **20.03.2025 r.** Termin może zostać przedłużony przez organizatora. O przyjęciu decyduje kolejność zgłoszeń.
- 3.6. Adres e-mail kapitana podany przy rejestracji będzie wykorzystywany jako adres kontaktowy z drużyną.
- 3.7. Wpisanie drużyny na listę zgłoszonych drużyn na stronie **eastrobo.pl** jest jednoznaczne z przyjęciem jej na zawody.
- 3.8. Zarejestrowanie drużyny w Turnieju jest równoznaczne z zaakceptowaniem regulaminów EastROBO.
- 3.9. Organizatorzy zobowiązują się do niedostępności telefonu podanego przy rejestracji osobom trzecim bez zgody właściciela numeru.
- 3.10. W turnieju mogą brać udział tylko osoby powyżej 16. roku życia, chyba że regulamin danej konkurencji stanowi inaczej.
- 3.11. Uczestnikiem Turnieju może być osoba pełnoletnia albo niepełnoletnia posiadająca zgodę opiekunów prawnych, która dokona rejestracji na stronie Turnieju.
- 3.12. Uczestnik EastROBO to osoba uprawniona do udziału w imprezie, zarejestrowana i posiadająca ważny identyfikator, która znajduje się na terenie wyznaczonym przez Organizatora do przeprowadzenia imprezy.

4. Konkurencje

- 4.1. W skład Turnieju wchodzi 12 oddzielnych konkurencji. Jedna drużyna może zgłosić się do kilku konkurencji. Etapy eliminacyjne konkurencji mogą odbywać się w tym samym czasie.
- 4.2. Konkurencje.
 - 4.2.1. Junior LEGO Sumo
 - 4.2.2. LEGO Sumo
 - 4.2.3. Junior LEGO LineFollower
 - 4.2.4. LEGO LineFollower
 - 4.2.5. Freestyle
 - 4.2.6. LineFollower

- 4.2.7. LineFollower Turbo
- 4.2.8. Nano Sumo
- 4.2.9. Micro Sumo
- 4.2.10. Mini Sumo
- 4.2.11. Sumo
- 4.2.12. Mega Sumo
- 4.3. Dokładny regulamin konkurencji znajduje się na stronie **eastrobo.pl** w zakładce przeznaczonej danej dla danej konkurencji.
- 4.4. W przypadku małej liczby robotów biorących udział w danej konkurencji organizator zastrzega sobie prawo do rozegrania wyłącznie fazy finałowej lub odwołania konkurencji.
- 4.5. Miejsca, które zostaną przyznane, będą się różnić w zależności od liczby drużyn, które wezmą udział w konkursie
 - 4.5.1. 4-5 drużyn - przyznano tylko 1. miejsce
 - 4.5.2. 6-7 drużyn - nagradzane za 1. i 2. miejsce
 - 4.5.3. Ponad 8 drużyn - przyznano 1., 2. i 3. miejsce
- 5. Sprawy organizacyjne i porządkowe**
 - 5.1. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany regulaminu.
 - 5.2. Nagrody przyznawane są drużynowo.
 - 5.3. Robot oraz program biorący udział w danej konkurencji jest tylko i wyłącznie autorstwa osób wchodzących w skład danej drużyny.
 - 5.4. Rejestracja robota w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację podstawowych informacji na jego temat tj. nazwy robota, nazwy drużyny, nazwy Uczelni lub Instytucji, zdjęć, filmów oraz zajętego miejsca przez Organizatora oraz Partnerów Zawodów bez konieczności informowania o tym konstruktora lub drużyny.
 - 5.5. Organizator ma prawo odmówić wstępu na teren imprezy oraz przebywania na niej:
 - 5.5.1. Osobie znajdującej się pod widocznym wpływem alkoholu.
 - 5.5.2. Osobie zachowującej się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającej zagrożenie dla bezpieczeństwa lub porządku publicznego.
 - 5.5.3. Osobie posiadającej broń lub inne niebezpieczne przedmioty, wyroby lub materiały pożarowo niebezpieczne, napoje alkoholowe, środki odurzające, zwierzęta, a także plakaty i ulotki bez autoryzacji u Organizatora.
 - 5.5.4. Osobie, której wygląd uniemożliwia identyfikację.
 - 5.5.5. W przypadku wyczerpania limitu udostępnionych miejsc o wejściu na teren imprezy decyduje kolejność przybycia.
 - 5.6. Uczestnik imprezy zobowiązany jest stosować się do wydawanych poleceń przez organizatora oraz koordynatora ds. bezpieczeństwa imprezy, mających na celu zapewnienie bezpieczeństwa i porządku w miejscu trwania imprezy.
 - 5.7. Uczestnik imprezy ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez niego na terenie gdzie odbywa się impreza w stosunku do innych jej uczestników jak i za szkody wyrządzone w mieniu organizatora.
 - 5.8. Uczestnik imprezy zobowiązany jest do uczestnictwa w imprezie zgodnie z obowiązującymi

przepisami prawa a w szczególności do przestrzegania przepisów przeciwpożarowych, oraz postanowień regulaminu.

- 5.9. W przypadku zakłócania ładu i porządku publicznego organizator imprezy może wezwać uczestnika imprezy do właściwego zachowania się a w przypadku dalszego łamania zasad uczestnictwa w imprezie wezwać do opuszczenia przez niego terenu imprezy.
- 5.10. W przypadku zauważenia pożaru lub innego zdarzenia stwarzającego zagrożenie bezpieczeństwa dla życia, zdrowia lub mienia, Uczestnicy i osoby obecne na terenie imprezy powinny natychmiast powiadomić organizatora, stosować się do wydanych poleceń oraz w sposób spokojny opuścić teren imprezy.
- 5.11. W przypadku wystąpienia uszczerbku na zdrowiu uczestnicy są zobowiązani do zgłoszenia tej sytuacji do organizatora imprezy. Apteczka medyczna znajduje się na portierni CNK.
- 5.12. Udział w imprezie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego regulaminu.
- 5.13. Na terenie imprezy zabronione jest:
 - 5.13.1. zastawianie wyjść i dróg ewakuacyjnych, dróg dojazdowych dla służb ratowniczych.
 - 5.13.2. wchodzenia na obszary, które nie są przeznaczone dla uczestników Imprezy
 - 5.13.3. zaśmiecania terenu imprezy oraz niszczenia jego infrastruktury.
- 5.14. Wszelkie pytania dotyczące regulaminu należy kierować na adres eastrobo@pb.edu.pl w tytule podając [REGULAMIN].

6. Postanowienia końcowe

- 6.1. Dane osobowe uczestników Turnieju będą przetwarzane wyłącznie w celach przeprowadzenia Turnieju, wyłonienia laureatów oraz przyznania, wydania, odbioru i rozliczenia warunków nagród i wyróżnień.
- 6.2. Administratorem danych osobowych jest Politechnika Białostocka.
- 6.3. Przetwarzanie danych osobowych w związku z udziałem w Turnieju obejmuje publikację wizerunku, imienia i nazwiska oraz wyniku uczestnika, który zdobył jedną z nagród Turnieju.
- 6.4. Przetwarzanie danych dotyczy wszystkich uczestników Turnieju. Uczestnicy mają prawo wglądu do swoich danych osobowych oraz do ich poprawiania. Podanie danych osobowych (imię, nazwisko, szkoła lub uczelnia, adres poczty elektronicznej) jest dobrowolne, lecz ich niepodanie uniemożliwia udział w Turnieju.
- 6.5. Turniej jest zorganizowany w myśl zasady **fair-play**. W przypadku łamania zasad tej idei, np. poprzez celowe uszkodzenie robota innego uczestnika, organizatorzy turniej Turnieju zastrzegają sobie prawo do wykluczenia całej drużyny uczestnika z tej oraz kolejnych edycji EastROBO.
- 6.6. Regulamin imprezy dostępny jest w punkcie informacyjnym przy wejściu na imprezę oraz na stronie internetowej organizatora.
- 6.7. W sprawach nieuregulowanych postanowieniami regulaminu zastosowanie mają przepisy powszechnie obowiązującego prawa oraz regulamin obowiązujący w obiekcie.
- 6.8. Regulamin obowiązuje w dniu imprezy 05.04.2025.